

# MAIRIE DE MARÇON

## Sarthe

### LISTE DES DÉLIBÉRATIONS

#### Conseil Municipal

Séance du 25 juin 2024

<b>N° délibération</b>	<b>Objet de la délibération</b>	<b>APPROUVÉE</b>	<b>REFUSÉE</b>
2024/066	Projet "mobilité douce et solidarité " - soutien financier de AG2R-AGIRC-ARRCO - Convention de Partenariat	x	
2024/067	Réhabilitation de la couverture des bâtiments du camping et de la commune - attribution du marché de travaux - choix de l'entreprise	x	
2024/068	Mairie et mairie annexe - Rénovation des façades - mission de maîtrise d'oeuvre	x	
2024/069	Régularisation cadastrale - Chemin de la Demée - modification des délibérations n° 2024/013 du 16/01/2024 et n° 2024/063 en date du 26/04/2024	x	
2024/070	Bail commercial - Salon de coiffure - modification de la délibération n° 2024/045 du 22/03/ 2024	x	
2024/071	Location logement 1 route du Port Gautier - Participation frais de chauffage - Location du 01/01/2024 au 30/04/2024	x	
2024/072	Etrier sarthois - Convention 2024	x	
2024/073	Location salle communale - sise chemin des gourdeaux - révision des tarifs	x	
2024/074	Location salle d'animation - sise sur l'espace de loisirs - révision des tarifs	x	
2024/075	Garderie périscolaire - année 2024-2025 - Tarifs	x	
2024/076	Comité Départemental de Tennis de Table - Opération "Tournée Ping Plage Été 2024"	x	
2024/077	Communauté de communes Loir-Lucé-Bercé - Entretien espaces verts de l'école de musique communautaire - renouvellement convention de prestation de service	x	
2024/078	Projet de modification statutaire de la communauté de communes Loir-Lucé-Bercé		x
2024/079	Déclaration d'intention d'aliéner un bien soumis au droit de préemption urbain - sis 14 chemin du bois blandin	x	
2024/080	Vente parcelles boisées sises " Le Veau Gelet " - droit de préférence	x	
2024/081	Délégation d'attribution du Conseil Municipal au Maire - Modification délibération n° 2020/049 du 05/06/2020- régies comptables	x	
2024/082	Modification d'un emploi permanent - Poste d'ATSEM	x	
2024/083	Modification d'un emploi permanent - Poste d'adjoint d'animation polyvalent	x	

